



СТУДЕНЧЕСКИЙ СОЮЗ БГУ

УТВЕРЖДЕНО

Решение Студенческого комитета
Студенческий союз БГУ

____.____.____ г. № ____

СОГЛАСОВАНО

Начальник УВРМ БГУ

_____ Е.Н. Зуева

____.____.____ г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проекте «StudUnionCyberCup»

ГЛАВА 1

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Настоящее Положение разработано с целью регламентации порядка реализации проекта Студенческого союза БГУ «StudUnionCyberCup» (далее – Проект).
2. Проект является постояннодействующей киберспортивной инициативой студентов БГУ, являющихся членами Студенческого союза БГУ.
3. Проект осуществляет свою деятельность, руководствуясь Положением Студенческого союза БГУ, локальными правовыми актами БГУ, Уставом БГУ, законодательством Республики Беларусь.
4. Реализацию Проекта обеспечивает постояннодействующая Команда организаторов проекта (далее – КОП).
5. Целью Проекта является развитие студенческого киберспорта и повышение киберспортивных навыков его участников.
6. Все права на интеллектуальную собственность, произведенную членами КОП и (или) участниками Проекта во время их участия в деятельности Проекта принадлежат Студенческому союзу БГУ.
7. Проект ставит перед собой следующие задачи:

- привлечение студентов к участию в киберспортивных соревнованиях;
- выработка и тренировка у участников навыков игры в популярные онлайн-игры;
- повышения общего уровня развития киберспорта в Белорусском государственном университете (далее – БГУ);
- подготовка команд БГУ для участия в киберспортивных соревнованиях республиканского уровня.

8. В настоящем Положении используются следующие понятия:

команда – пять основных игроков с одной стороны в матче, команда может иметь одного запасного игрока;

матч – встреча двух команд, в рамках Проекта игр может быть от 1 до 5;

формат «5 на 5» – матчи играют между 2 командами по 5 человек;

плей-офф – второй этап турнира для определения победителей турнира;

система «все со своими» – команды играют только с соперниками, которые встречаются им по турнирной сетке, то есть не сыграют со всеми.

ГЛАВА 2

СТРУКТУРА ПРОЕКТА

9. Команда организаторов проекта является постояннодействующей структурой, обеспечивающей реализацию проекта. Состав КОП формируется из членов Студенческого союза БГУ, обучающихся в БГУ.

10. Общее руководство КОП и Проектом осуществляет Руководитель проекта.

11. Руководитель Проекта назначается Студенческим комитетом Студенческого союза БГУ по предложению предыдущего руководителя Проекта и (или) руководителя профильного направления Студенческого союза БГУ.

12. Команда организаторов проекта имеет право на:

- дисквалификацию участника за нарушение правил, установленных настоящим положением;
- планирование и проведение мероприятий, конкурсов;
- привлечение для организации и проведения Проекта заинтересованных лиц;

- прием от участников взносов за участие в Проекте;
- уведомление профильного руководителя направления Студенческого союза БГУ о необходимости смены руководителя Проекта.

13. Команда организаторов проекта обязана:

- обеспечивать необходимые условия для работы Проекта;
- согласовывать план мероприятий на учебный год с руководителем направления поддержки инициатив и развития проектов Студенческого союза БГУ.

14. Руководитель Проекта имеет право

- принимать в состав новых членов и исключать из состава КОП;
- распределять обязанности между членами КОП;
- принимать решения относительно вопросов, не регламентированных настоящим Положением;

- вносить изменения в план мероприятий Проекта;
- уведомлять Студенческий комитет Студенческого союза БГУ о неисполнении руководителем профильного направления Студенческого союза БГУ своих обязанностей;

- участвовать в обсуждении работы Проекта, профильного направления Студенческого союза БГУ;

- ходатайствовать перед руководителем профильного направления Студенческого союза БГУ о поощрении членов КОП;

- запрашивать и получать от структурных подразделений Студенческого союза БГУ необходимую информацию и ресурсы, связанные с киберспортом;

- проводить мероприятия по улучшению эффективности работы КОП;

- участвовать в обсуждении вопросов, касающихся осуществления Руководителем Проекта деятельности по руководству Проектом.

15. Руководитель Проекта обязан:

- предоставлять план работы Проекта на период, запрашиваемый руководителем профильного направления Студенческого союза БГУ;

- представлять отчёт о работе Проекта за отчетный период, устанавливаемый Студенческим комитетом Студенческого союза БГУ;
- содействовать развитию Проекта;
- в установленном порядке согласовывать участие Проекта в грантовых программах и конкурсах с руководителем профильного направления и Председателем Студенческого союза БГУ;
- по запросу КОП предоставлять финансовые отчеты Проекта;
- по запросу руководителя профильного направления Студенческого союза БГУ предоставлять ему финансовые отчеты Проекта.

16. В случае неисполнения руководителем Проекта своих обязанностей, нарушения Положения Студенческого союза БГУ, Устава БГУ, законодательства Республики Беларусь, настоящего положения Студенческим комитетом Студенческого союза БГУ может быть принято решение об освобождении от занимаемой должности руководителя Проекта.

ГЛАВА 3

ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ ПРОЕКТА

17. Участниками Проекта являются студенты Белорусского государственного университета и учащиеся других учреждений образования (по решению руководителя Проекта).

18. Участник Проекта имеет право:

- по желанию заменять себя на матчах своей команды другим участником, заранее зарегистрированным в качестве запасного;
- останавливать матч в личных целях из расчета не более десяти минут на команду;
- получить от Руководителя проекта пояснения по поводу принятия им решений, связанных с данным участником;
- участвовать в мероприятиях, реализуемых в рамках Проекта;
- прекратить свою деятельность в Проекте.

19. Участник Проекта обязан:

- использовать для участия в Проекте только официальные приложения для игр без установки дополнительных модификаций, дающих преимущество перед другими участниками;
- при взаимодействии с другими участниками и членами оргкомитета Проекта быть вежливым, не использовать нецензурные выражения, личные оскорбления;
- при выходе команды участника в очный этап Проекта посещать лично все очные игры. Заменить участника можно только по медицинским показаниям;
- во время проведения Проекта оказывать содействие КОП в реализации интервью, фотосессий и иных публичных мероприятий;
- переигрывать матчи, переигровка которых была назначена руководителем Проекта;
- при решении спорных вопросов передавать оргкомитету только достоверную информацию, быть готовым представить доказательства.

20. Участнику запрещается

- флудить, оскорблять, материться, унижать, провоцировать и обманывать участников и официальных лиц соревнований во время турнира любыми методами;
- неспортивное поведение (саботирование матчей, манипулирование правилами, моральное давление на соперника);
- имя (ник) участника не может содержать слова из ненормативной лексики, пропаганду расизма или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей;
- аватары участников, команд не должны содержать изображения насилия, порнографические материалы или пропаганду расизма, или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей;
- распитие алкогольных напитков на очных играх Проекта;
- использовать несколько аккаунтов для игры в рамках Проекта.

ГЛАВА 4

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ПРОЕКТА

20. Проект реализуется на основании плана мероприятий, утвержденного Студенческим комитетом Студенческого союза БГУ и согласованного с Управлением по воспитательной работе с молодежью (далее – УВРМ) БГУ.

21. разделяется на два этапа: групповой и плей-офф. В групповом этапе участники играют по системе «все со всеми» на этапе плей-офф с системой выбывания после двух поражений.

22. В групповом этапе команды участников играют между собой до одной победы. В плей-офф команды играют до двух побед. Финал плей-оффа проходит до трех побед.

23. Игра проходит в формате «5 на 5» в том составе, который был заявлен для участия в проекте. Также каждая команда может иметь запасного игрока, который в обязательном порядке является студентом БГУ.

Председатель
Студенческого союза БГУ

П.А. Захарченко